Lớp System trong Java cung cấp nhiều phương thức tiện ích, được chia thành các nhóm chính. Dưới đây là một số phương thức quan trọng:

**1. Input/Output (System.in, System.out, System.err)**

* System.out.println(String s): In ra màn hình.
* System.err.println(String s): In lỗi ra màn hình.
* System.in.read(): Đọc dữ liệu từ bàn phím.

**2. Thao tác với mảng**

* System.arraycopy(src, srcPos, dest, destPos, length): Sao chép phần tử giữa hai mảng.

**3. Lấy thời gian**

* System.currentTimeMillis(): Trả về thời gian hiện tại tính bằng mili-giây.
* System.nanoTime(): Trả về thời gian chính xác tính bằng nano-giây.

**4. Thoát chương trình**

* System.exit(int status): Dừng chương trình ngay lập tức.

**5. Lấy thông tin hệ thống**

* System.getProperty(String key): Lấy thông tin hệ thống, ví dụ:

java

Sao chépChỉnh sửa

System.out.println(System.getProperty("os.name")); // Tên hệ điều hành

* System.getenv(String key): Lấy biến môi trường.

**6. Thu gom rác (Garbage Collection)**

* System.gc(): Gợi ý JVM thu gom rác.

**7. Bảo mật**

* System.setSecurityManager(SecurityManager s): Đặt bộ quản lý bảo mật cho Java.